1. Anlage starten

Freie Universität		
	Hier drücken, um die Anlage zu starten.	Grünen Button drücken und einen Moment warten
	Hörsaal C.011 "Lankwitz"	
?	27.11.2024 - 08:27	

- 2. Signalquelle auf Projektion schalten (PC Groß, PC klein, HDMI, VGA, USB-C, Visualizer)
- 3. Evtl. eigenes Notebook mit vorhandenen Kabelbaum verbinden (HDMI, VGA, USB-C)

	Hörsaal C.011 "Lankwitz" PC Groß PC Klein HDMI VGA USB-C Visualizer Kamera Konferenz Streamer	1. Quelle wählen
?	Rednerpult Rednerpult ist zur Zeit ausgewählt. Rednerpult ist zur Zeit ausgewählt. Projekter klais HDMI Vorschaus klais HDMI Z8.11.2024 - 13.06 Preie Universität Preie Universi	 Durch drücken auf "Projektor groß" bestätigen
0	Audio	
	Hörsaal C.011 "Lankwitz"	
?	Rednerpult Rednerpult ist zur Zeit ausgewählt.	Gewählte Quelle kann nach Bedarf so auch auf "Projektor klein" bzw. "Vorschau" und "Vorschau klein" geschaltet werden.

Bei Nutzung von Webex (Nutzung von Mikrofon erforderlich (Mikrofone liegen in der Ablage unten rechts im Rednerpult)

1. Videokonferenz auf Projektor groß und Projektor klein schalten



"Videokonferenz" drücken

Durch drücken auf **"Projektor klein"** und **"Projektor groß"** sowie **"Vorschau"** bestätigen

2. Contentquelle wählen sowie Videobild und Content auf Projektoren verteilen



3. Kameraposition einstellen



Ihre Quelle wählen, welche als Content zusätzlich zum Kamerabild bei Webex übertragen werden soll. *(nicht Projektoren auswählen)* Ausgang **"Out 1 Primary"** (Videobild der Gegenseite) drücken und mit Druck auf **"Projektor klein"**

bestätigen. Ausgang **"Out 2 Secondary"** (Content) drücken und mit Druck auf

"Projektor groß" und "Vorschau" bestätigen.

Auf "Kamera" drücken

Kamera mittels Pan / Tilt und Zoom ausrichten. Oder Preset 1 bis 3 wählen

Am Ende Webexmeeting verlassen. Und Hörsaalanlage abschalten Tel: 030 838 50102

Anleitung Hörsaal C 011

4. Am Webex Touchpanel auf das Webexsymbol drücken



5. Meetingnummer bzw. Ihren Namen eintragen und Meeting beitreten



6. Über "Freigabe" die Ansicht teilen (Content teilen)



7. Content freigeben

